

Modulidentifikation

Modulnummer	509																		
Titel	Mobile App entwerfen und realisieren																		
Kompetenz	Entwirft und implementiert die Datenhaltung, Businesslogik und Benutzerschnittstelle einer mobilen App in der vorgegebenen Technologie, stellt die Erfüllung der Anforderungen durch Tests sicher und publiziert die App auf den vorgesehenen Plattformen.																		
Handlungsziele	<table><tr><td>1</td><td>Analysiert die Vorgaben an die Technologie, Benutzerschnittstelle, Funktionalität und Sicherheit einer mobilen App und klärt offene Fragen mit den zuständigen Anspruchsgruppen.</td></tr><tr><td>2</td><td>Entwirft unter Anwendung etablierter Entwurfsmuster die Struktur der mobilen App und beschreibt oder visualisiert die statischen Komponenten und deren Beziehungen und Abhängigkeiten in geeigneter Form.</td></tr><tr><td>3</td><td>Modelliert unter Berücksichtigung der Anforderungen an den On- und Offlinebetrieb die Datenhaltung in der App und die Synchronisation der Daten mit einer Backend-Applikation.</td></tr><tr><td>4</td><td>Entwirft unter Anwendung etablierter Entwurfsmuster das dynamische Verhalten der App und beschreibt oder visualisiert die Abläufe, Interaktionen und Zustände in geeigneter Form.</td></tr><tr><td>5</td><td>Entwirft unter Berücksichtigung der Vorgaben an die Benutzerschnittstelle die Präsentationsschicht und die Umsetzung der Internationalisierung und Lokalisierung in der App.</td></tr><tr><td>6</td><td>Installiert und konfiguriert unter Berücksichtigung der Technologie und der unternehmensspezifischen Richtlinien die notwendigen Werkzeuge für die Entwicklung, Versionskontrolle, die Tests und die Auslieferung der mobilen App.</td></tr><tr><td>7</td><td>Implementiert oder erweitert die mobile App unter Einhaltung der vorgegebenen Sicherheitsarchitektur, etablierter Programmierprinzipien und Codestandards und dokumentiert die Realisierung gemäss den betrieblichen und vorhabensspezifischen Vorgaben.</td></tr><tr><td>8</td><td>Überprüft die geforderte Funktionalität, Sicherheit, Performanz und Benutzerschnittstelle auf den definierten Zielgeräten mit geeigneten Werkzeugen, dokumentiert die Ergebnisse der Tests und nimmt bei Bedarf Korrekturen und Verbesserungen vor.</td></tr><tr><td>9</td><td>Publiziert die App auf den vorgesehenen Plattformen unter Einhaltung der plattformspezifischen Anforderungen und Richtlinien.</td></tr></table>	1	Analysiert die Vorgaben an die Technologie, Benutzerschnittstelle, Funktionalität und Sicherheit einer mobilen App und klärt offene Fragen mit den zuständigen Anspruchsgruppen.	2	Entwirft unter Anwendung etablierter Entwurfsmuster die Struktur der mobilen App und beschreibt oder visualisiert die statischen Komponenten und deren Beziehungen und Abhängigkeiten in geeigneter Form.	3	Modelliert unter Berücksichtigung der Anforderungen an den On- und Offlinebetrieb die Datenhaltung in der App und die Synchronisation der Daten mit einer Backend-Applikation.	4	Entwirft unter Anwendung etablierter Entwurfsmuster das dynamische Verhalten der App und beschreibt oder visualisiert die Abläufe, Interaktionen und Zustände in geeigneter Form.	5	Entwirft unter Berücksichtigung der Vorgaben an die Benutzerschnittstelle die Präsentationsschicht und die Umsetzung der Internationalisierung und Lokalisierung in der App.	6	Installiert und konfiguriert unter Berücksichtigung der Technologie und der unternehmensspezifischen Richtlinien die notwendigen Werkzeuge für die Entwicklung, Versionskontrolle, die Tests und die Auslieferung der mobilen App.	7	Implementiert oder erweitert die mobile App unter Einhaltung der vorgegebenen Sicherheitsarchitektur, etablierter Programmierprinzipien und Codestandards und dokumentiert die Realisierung gemäss den betrieblichen und vorhabensspezifischen Vorgaben.	8	Überprüft die geforderte Funktionalität, Sicherheit, Performanz und Benutzerschnittstelle auf den definierten Zielgeräten mit geeigneten Werkzeugen, dokumentiert die Ergebnisse der Tests und nimmt bei Bedarf Korrekturen und Verbesserungen vor.	9	Publiziert die App auf den vorgesehenen Plattformen unter Einhaltung der plattformspezifischen Anforderungen und Richtlinien.
1	Analysiert die Vorgaben an die Technologie, Benutzerschnittstelle, Funktionalität und Sicherheit einer mobilen App und klärt offene Fragen mit den zuständigen Anspruchsgruppen.																		
2	Entwirft unter Anwendung etablierter Entwurfsmuster die Struktur der mobilen App und beschreibt oder visualisiert die statischen Komponenten und deren Beziehungen und Abhängigkeiten in geeigneter Form.																		
3	Modelliert unter Berücksichtigung der Anforderungen an den On- und Offlinebetrieb die Datenhaltung in der App und die Synchronisation der Daten mit einer Backend-Applikation.																		
4	Entwirft unter Anwendung etablierter Entwurfsmuster das dynamische Verhalten der App und beschreibt oder visualisiert die Abläufe, Interaktionen und Zustände in geeigneter Form.																		
5	Entwirft unter Berücksichtigung der Vorgaben an die Benutzerschnittstelle die Präsentationsschicht und die Umsetzung der Internationalisierung und Lokalisierung in der App.																		
6	Installiert und konfiguriert unter Berücksichtigung der Technologie und der unternehmensspezifischen Richtlinien die notwendigen Werkzeuge für die Entwicklung, Versionskontrolle, die Tests und die Auslieferung der mobilen App.																		
7	Implementiert oder erweitert die mobile App unter Einhaltung der vorgegebenen Sicherheitsarchitektur, etablierter Programmierprinzipien und Codestandards und dokumentiert die Realisierung gemäss den betrieblichen und vorhabensspezifischen Vorgaben.																		
8	Überprüft die geforderte Funktionalität, Sicherheit, Performanz und Benutzerschnittstelle auf den definierten Zielgeräten mit geeigneten Werkzeugen, dokumentiert die Ergebnisse der Tests und nimmt bei Bedarf Korrekturen und Verbesserungen vor.																		
9	Publiziert die App auf den vorgesehenen Plattformen unter Einhaltung der plattformspezifischen Anforderungen und Richtlinien.																		
Kompetenzfeld	Application Engineering																		
Objekt	Realisierung einer anspruchsvollen mobile App mit Vorgaben zur Technologie, Benutzerschnittstelle, Funktionalität und Sicherheitsarchitektur.																		
Modulversion	1.0																		
Erstellt am	17.04.2023																		

Handlungsnotwendige Kenntnisse

Handlungsnotwendige Kenntnisse beschreiben Wissen, das die kompetente Ausführung der Handlungen eines Moduls unterstützt. Diese Kenntnisse dienen der Orientierung und sind nicht abschliessend definiert. Die daraus folgende Konkretisierung der Lernziele und das Festlegen des Lernwegs für den Kompetenzerwerb sind Sache der Bildungsanbieter.

Modulnummer	509
Titel	Mobile App entwerfen und realisieren
Kompetenz	Entwirft und implementiert die Datenhaltung, Businesslogik und Benutzerschnittstelle einer mobilen App in der vorgegebenen Technologie, stellt die Erfüllung der Anforderungen durch Tests sicher und publiziert die App auf den vorgesehenen Plattformen.
Handlungsziele und handlungsnotwendige Kenntnisse	
Modulversion	1.0
Erstellt am	17.04.2023